**INF1636 – Relatório de Acompanhamento de Iteração**

**Jogo – WAR**

1. **Participante**

Gabriel Luiz Neves de Vasconcellos

1. **Colega de Dupla**

Eduardo Gonçalves Motta

1. **Iteração**

**1ª Iteração**

**Data de início:** 19/05/2020

**Data de Encerramento:** 31/05/2020

1. **Tarefas Planejadas**

* Recebimento e posicionamento dos exércitos correspondentes a troca de cartas – **parcialmente concluído**
  + Necessita-se da implementação do Controller para saber como as cartas serão selecionadas para a troca e forçar o jogador a trocar as cartas, mas a validação da troca já está concluída
* Realização de testes unitários – **parcialmente concluído**
  + Faltaram os testes unitários relacionado às tarefas parcialmente concluídas
* Concluir a tarefa de recebimento e posicionamento dos exércitos correspondentes a troca de cartas – **parcialmente concluído**
* Implementação da View e Controller para o início de partida – **parcialmente concluído**
* Implementar regras para o deslocamento de exército – **concluído**
* Implementar regras para os ataques – **concluído**
* Implementar verificação de todos os objetivos– **concluído**
* Implementar movimento de peças **– concluído**

1. **Próxima Iteração – Tarefas Planejadas**

* **Obtenção de carta após conquista**
  + Necessita-se da implementação do Controller para realizar uma rodada prática de um jogador